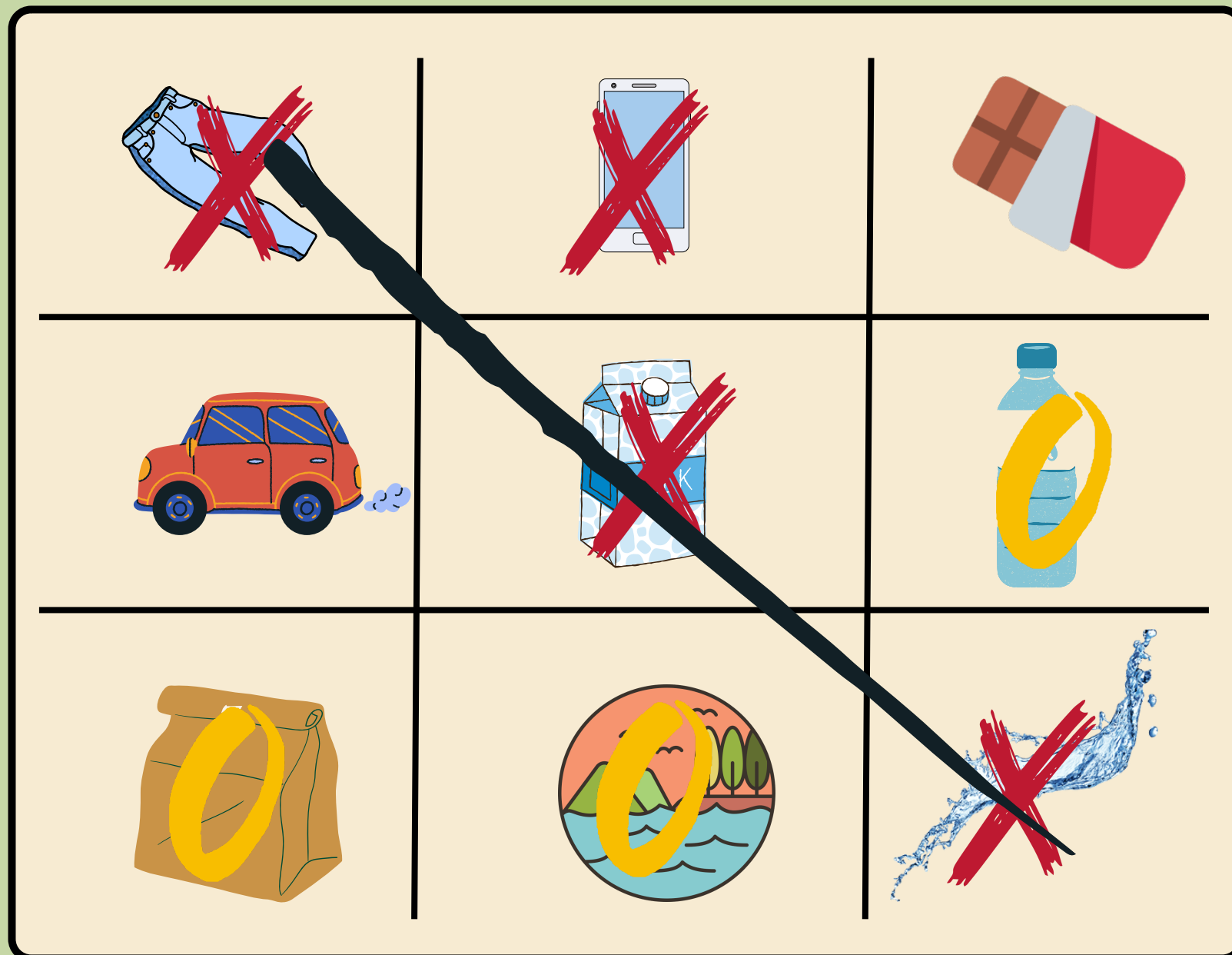


# DINÂMICA

## # JOGO DA VELHA *do Consumo Consciente e Sustentável*



Venha jogar um Jogo da Velha diferente, uma atividade lúdica sobre consumo

# ÁGUA

#DESCARTE

# IMPACTOS

# DINÂMICA

## # JOGO DA VELHA *do Consumo Consciente e Sustentável*



Teste seus conhecimentos.

Venha descobrir - jogando - que você consome mais água do que pensa.

Veja o quanto tempo daquilo que você jogou fora ainda está por aí.

Descubra o impacto daquilo que você consome.



Esta Dinâmica do Jogo da Velha, é baseada no Jogo da Velha tradicional, porém, é jogado em grupo e cada grupo só OCUPA O LUGAR DESEJADO se chegar mais perto da resposta correta. (veja como jogar no slide **Instruções de Jogo e Acompanhando um Jogo**).

**Objetivos:** Apresentar de forma lúdica os impactos que causamos ao meio ambiente pelo nosso consumo do dia a dia e nem percebemos.

Testar os conhecimentos sobre o consumo de água, produção de lixo, desperdícios e impactos de consumo que aumentam a degradação ambiental.

Refletir sobre as consequências do consumo predatório, e o consumismo.

Refletir sobre a importância da água, dos impactos negativos que causamos e da geração de descartes (lixos) e desperdícios.

Discutir a necessidade e importância da adoção do consumo consciente.

Dialogar sobre o que cada um pode contribuir para um consumo mais consciente.

Propor mudança de hábito.

Jogue uma cartela por vez - são 3 cartelas, o tema da primeira é água, a segunda sobre descarte (lixo) e a última sobre os impactos. Veja as respostas corretas nos slides **Ficha de Respostas - Gabarito**.

Depois do jogo mostre **Porque isso importa?** Porque o uso exagerado e excessivo de água é um problema, assim como geração de muitos resíduos (lixos), e as consequências de nosso consumo.

Ao final sugerimos algumas perguntas para refletir e discutir no slide **Vamos mudar nosso olhar**.

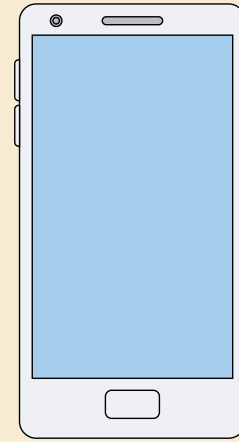


# Qual é o consumo de **ÁGUA** para produzir, viver ou lavar?

**ÁGUA**



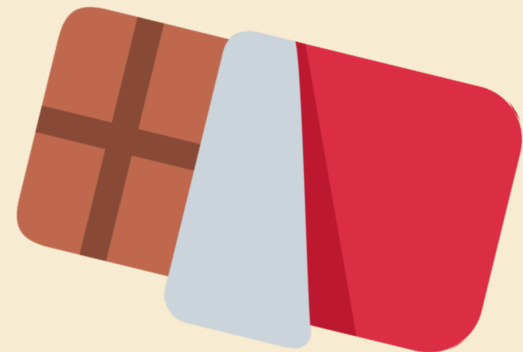
**1 calça**



**1 aparelho**



**1 kilo**



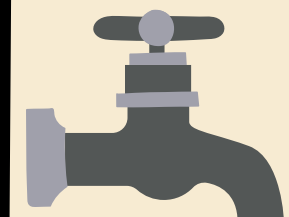
**1 kilo**



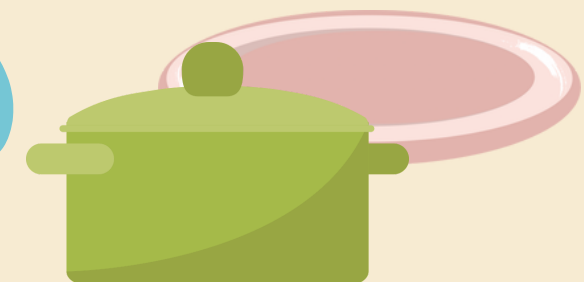
**por pessoa/dia**



**1 folha**

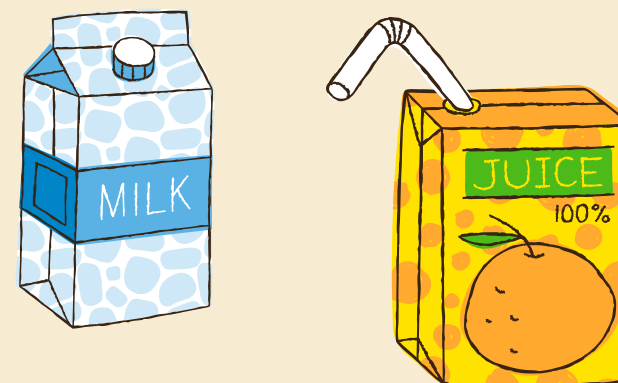
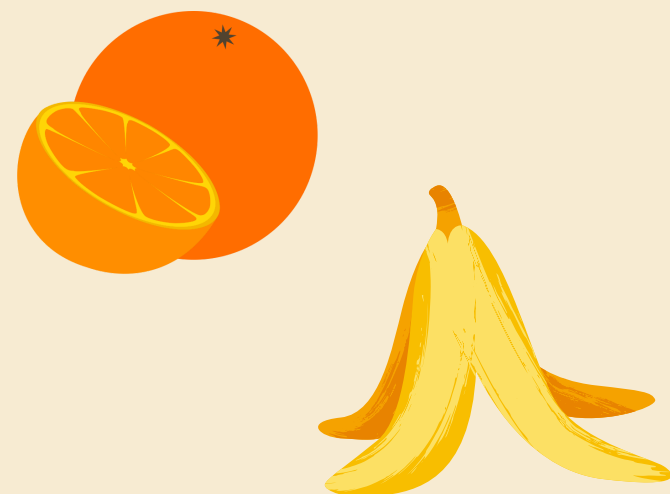
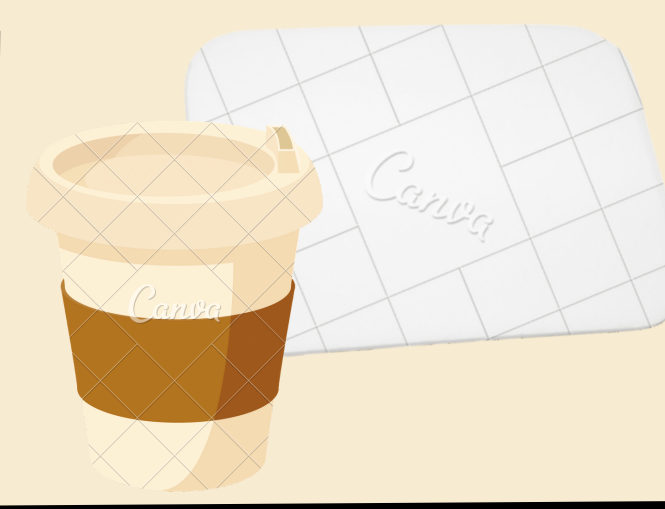


**5 min**



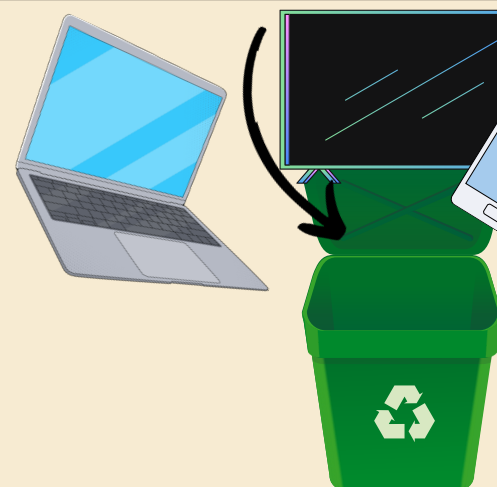
# DESEJOS

## Quanto TEMPO leva para decompor (lixo)?



# IMPACTOS

## Quantidade gerada, desperdiçada ou consumida no Brasil



**todo o  
brasil por  
ano**

**1 brasileiro  
por ano**



**1 brasileiro por dia**



**1 brasileiro  
por dia**

**1 brasileiro por ano  
em unidades**



**em escritórios no  
Brasil por dia**



**1 brasileiro por ano**

**Recursos Naturais**



**1 brasileiro por ano**



**1 brasileiro por dia**

Pós jogo

## *Porque isso importa?*

Á  
G  
U  
A

Água desperdiçada ao lavar carro, escovar dentes é dinheiro indo para o esgoto (literalmente). Faça a conta, são no mínimo 25.200 litros de água por ano que você desperdiça lavando a louça com a torneira aberta. O que representa aproximadamente R\$ 140,00.

Tudo o que consumimos, da roupa ao celular, da cadeira à caneta, usa água, de forma direta ou indiretamente. Mas qual o problema?

Atingimos um ponto de alto consumo de água limpa, sendo cada vez mais difícil conseguir abastecer as cidades, onde moramos. Ou seja cada vez será preciso ir mais longe buscar a água limpa, o que torna mais caro e sua conta sairá igualmente mais cara. Assim como o preço dos alimentos.

Sem contar que faltará espaço para guardar (reservatórios) tanta água própria para consumo. Isso se achar!

**A água é infinita, pois ela tem a capacidade de se renovar?**



Pós jogo

## *Porque isso importa?*

ÁGUA

A água é infinita, pois ela se renova?



Água própria para consumo é "finita", e não é abundante. Chegará o dia que não haverá tempo hábil para limpar a água que sujamos para usar novamente.



## *Porque isso importa?*

Se já é difícil encontrar espaço para construir moradia, o que dirá para "guardar" todo o lixo que geramos.

Tudo o que é jogado no lixo, nós pagamos por ele. Ou você acha que a embalagem da sua comida por delivery não está no preço que pagou? 1/3 do lixo que geramos em casa são embalagens.

Além disso os resíduos contaminam a terra, o ar e a água dos rios e oceanos. Você sabia que já encontraram resíduos de plástico no peixe que você poderia estar comendo? Existem construções que são demolidas pois o terreno onde se localizam está contaminado pelo lixo.

A decomposição do lixo gera gás metano, que se não armazenado e transformado em energia contribui para a crise climática, que por sua vez torna os alimentos mais caros.

O ar circula por toda a Terra, a água circula por todos os oceanos mesmo se vierem dos rios. Estamos todos conectados.

Existe jogar alguma coisa fora?



## *Porque isso importa?*

Existe jogar alguma coisa fora?

Não, pois esse fora é o nosso próprio planeta.

Somos um só e conectados.



# IMPACTOS

## *Porque isso importa?*

Tudo o que consumimos, gera um impacto.

Pode ser mais negativo, como por exemplo contribuir com o desmatamento, ou emitir gases aumentando a poluição do ar ou ainda uso de mão de obra análoga a escravidão.

Ou positivo, que fomentam os pequenos empreendedores, os povos originários, a extração sustentável da floresta.

O desmatamento reduz a capacidade do planeta de manter a diversidade aumentando com isso as pragas, reduzindo a quantidade de água potável, a piora da crise climática, gerando inundações e secas.

Consequências: menos produção de alimentos, menos pessoas beneficiadas, mais pandemias, mais doenças, mais prejuízos, mais aumento no custo de vida.

O aumento da poluição nos faz ficar mais doentes , contamina a nossa comida.

Você tem poder sobre o mundo?



# IMPACTO SOCIAL

## *Porque isso importa?*

Você tem poder sobre o mundo?



O que você consome influencia o mundo onde vivemos.  
O consumidor tem o poder de "cancelar" um produto se achar que não condiz com seus princípios.

**Pós jogo**

## ***Vamos mudar nosso olhar?***

**Qual foi a sua maior surpresa em relação aos valores de consumo de água, geração de lixo e descarte que você viu no jogo?**

**Você se acha, em parte, responsável pelo alto consumo e desperdício de água?**

**O lixo, de sua casa, que você coloca na rua, para onde você acha que ele vai? O que você faria se instalassem um lixão perto de sua casa?**

**Quando você compra alguma coisa, como uma bolsa, um tênis, um game ou fone de ouvido, você pensa no impacto que sua produção causou, como desmatamento, uso de mão de obra infantil ou semelhante a escravidão, ou ainda se é mercadoria roubada ou contrabandeada?**

**Qual dica você daria - (justifique):**

- **para reduzir o consumo de água;**
- **para reduzir a quantidade de descarte (lixo);**
- **para que o seu consumo tenha um impacto positivo;**

**O que você pode fazer:**

- **para respeitar o seu dinheiro,**
- **para preservar o meio ambiente reduzindo o desmatamento;**
- **para a construção de um sociedade mais equilibrada;**
- **para a melhora de qualidade de vida na sua comunidade.**



## *Instruções de jogo*

Divide-se a turma em 2 grupos; Cada grupo escolhe **O** ou **X**. Só a pessoa que comanda o jogo pode ver a ficha das respostas e dizer qual grupo ganhou a rodada.

**Objetivo - ganhadores do jogo:** o grupo que marcar em primeiro uma linha com três símbolos iguais, seja ela na horizontal, vertical ou diagonal ganha o jogo. Assim como no jogo tradicional, pode acontecer de não haver ganhador e o jogo empatar.

**Como conseguir ocupar cada posição:** apenas o grupo que chegar mais perto da resposta correta poderá OCUPAR a POSIÇÃO em DISPUTA.

**Como jogar:** Em cada rodada do jogo os dois grupos disputam apenas 1 posição. Os dois grupos devem dizer qual é a resposta correta da posição em disputa, sendo que a sequência de quem começa (e escolhe a posição) deve ser alternada. O grupo que chegar mais perto da resposta correta ganha a rodada e pode ocupar a posição disputada. Em caso de empate ambos marcam e podem usar para formar a linha com 3 símbolos (ou cores) e ganhar o jogo.

### **Jogando:**

1) Defina uma maneira de escolher qual grupo deverá começar.

2) O 1º grupo a começar escolhe 1 posição que vai ser disputada e com isso tem o direito de dar a sua resposta (chute) em primeiro. Na sequência o 2º grupo - adversário - dá o seu chute, que não pode ser o mesmo do 1º grupo.

3) Aquele grupo que deu o chute mais próximo da resposta correta, conquista a posição e pode colocar o seu símbolo.

4) Na sequência, o 2º grupo é que escolhe qual posição vai ser disputada (independentemente de quem ganhou, quem escolhe o campo será sempre em alternância, cada vez um grupo).

5) Este 2º grupo - nesta jogada - é o que vai dar o primeiro chute. E só depois o 1º grupo poderá dar o seu, lembrando que não pode ser igual. E novamente, o grupo que chegar mais próximo da resposta correta poderá ocupar a posição.

6) Na sequência é a vez do 1º grupo jogar novamente, vá repetindo até um grupo formar uma linha com 3 símbolos seus.

Atenção, para não mostrar a ficha/slide com as respostas.

O grupo deve pensar bem qual campo escolher, pois se errar, quem vai ocupar a posição é o adversário. Assim a estratégia de jogar pode ser um pouco diferente do jogo da velha tradicional.



## Acompanhando um jogo

1) Os símbolos escolhidos são:  
grupo 1 ~~X~~ e grupo 2 ~~O~~

2) 1ª Rodada: Grupo 1 escolhe a posição com a carne.

Eles chutam que para produzir 1 kg de carne são necessários XX litros de água



3) O Grupo 2, chuta XXX

4) A resposta correta são XXXX litros, ou seja o Grupo 2 marca pois sua resposta está mais próxima da correta.



5) 2ª Rodada: Agora o Grupo 2 escolhe o campo de escovar os dentes. Eles chutam YYY litros.



9) Na sequencia o grupo 2 chuta o valor de ZZZ,Y.

10) Há um empate, pois o valor é ZZZ.

Neste caso os dois grupos ocupam a mesma posição.



11) 4ª Rodada: Agora é a vez do grupo 2 jogar.

Escolhem o campo lavar o carro. Eles conseguem chutar o valor mais próximo e conquistam a posição. O jogo fica assim:

6) O grupo 1, na sequencia, chuta YY litros.

7) O Grupo 1 vence a rodada, pois o consumo é de Y litros.

8) 3ª Rodada: É a vez do grupo 1 jogar, eles escolhem consumo do brasileiro, Chutam o valor de ZZZ,X litros.

## Acompanhando um jogo

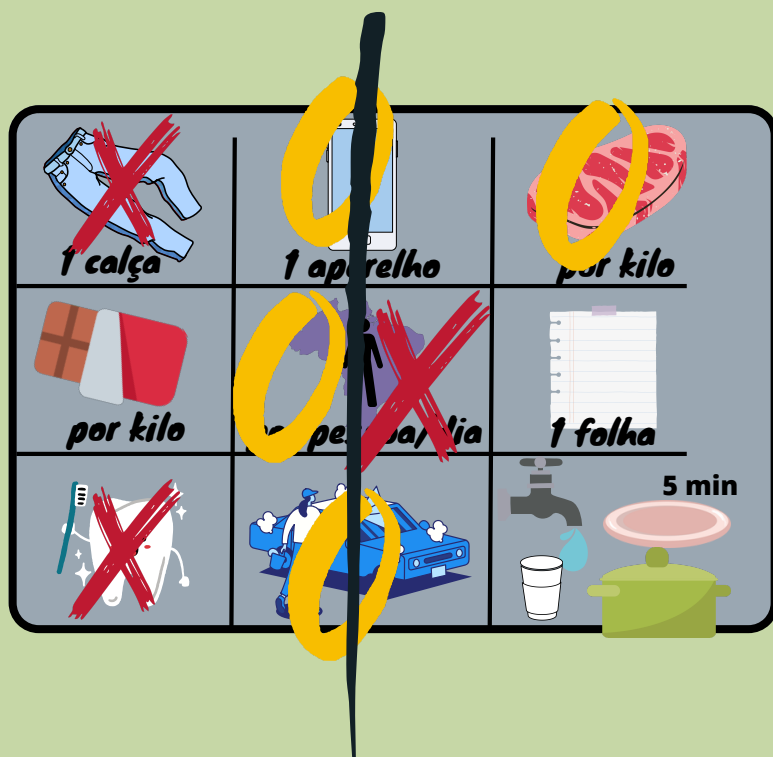


12) 5ª Rodada: Chegou a vez o grupo 1 escolher qual campo disputar. Eles devem pensar bem qual campo escolher.

Se optarem pelo celular e acertarem neutralizam o adversário, mas se errarem perdem o jogo. O grupo 1 resolve optar pelo campo da calça. chutam XXX. O Grupo 2 então, chuta X. A resposta é XXX,X. Grupo 1 ganha a posição.



13) 6ª Rodada: Grupo 2 escolhe o Celular. Quem ganha a disputa informando o valor mais próximo da resposta correta é o grupo 2, que ganha o jogo.



14) O jogo termina.

Obs: Os valores apresentados nesta explicação não refletem o valor real. É apenas ilustração para explicar como jogar.



**ATENÇÃO  
SPOILER**

## Fichas das Respostas - Gabaritos

***Somente para quem está COMANDANDO O JOGO***

sugerimos antes de começar a jogar, consultar se os valores não se alteraram, pois pode ser que hajam novas pesquisas com números mais atualizados. A pesquisa foi realizada em Abril 2023.



## Resposta *Qual é o consumo de água para produzir, viver ou lavar*

**jeans:** 1 peça = 5.196 litros

<https://akatu.org.br/dica/poupe-agua-ao-deixar-de-comprar-uma-calca-jeans/>

**celular:** 1 aparelho modelo genérico: 12.760 litros

<https://akatu.org.br/quanta-agua-e-gasta-na-producao-do-seu-smartphone/>

**carne:** 1kg = 15.000 litros

<https://akatu.org.br/dica/tem-agua-onde-voce-nao-ve-carne/>

**chocolate:** 1 kg = 17.196 litros

<https://akatu.org.br/dica/abra-mao-de-um-chocolate-e-economize-agua/>

**1 brasileiro** consome **água** por dia: 154 litros

<https://akatu.org.br/dica/use-agua-com-consciencia-2/>

**papel A4:** 1 folha = 2 litros

<https://akatu.org.br/dica/menos-folhas-mais-agua/>

**escovar os dentes:** 2,4 litros/min (Sabesp)

<https://akatu.org.br/dica/escove-os-dentes-de-torneira-fechada/>

**lavar um carro com mangueira:** 560 litros

<https://passos.akatu.org.br/agua/passo-9/>

**lavar durante 5 min louça:** o tempo que a torneira fica aberta, quase 70 litros

<https://akatu.org.br/dica/economizar-agua-na-hora-de-lavar-a-louca/>

ÁGUA

Resposta

## *Quanto tempo leva para decompor (lixo)?*

**garrafa plástica:** 450 anos

**embalagem papel:** 3 a 6 meses

**isopor:** 400 anos

**fralda descartável e absorventes:** 450 anos

**vidro:** 1.000.000 milhão de anos

<http://www.fiocruz.br/biosseguranca/Bis/infantil/reciclagem.htm>

**tecido algodão:** 10 a 20 anos (você pode usar 350 vezes uma sacola durável)

**laranja ou casaca de banana:** de 2 a 5 semanas

**caixa de leite:** de 2 a 3 meses

[https://www.ecoplus.ind.br/tempo-de-decomposicao-dos-](https://www.ecoplus.ind.br/tempo-de-decomposicao-dos-materiais/#:~:text=Tecido%20de%20algod%C3%A3o%3A%2010%20a,Couro%3A%2050%20anos)

[materiais/#:~:text=Tecido%20de%20algod%C3%A3o%3A%2010%20a,Couro%3A%2050%20anos](https://www.ecoplus.ind.br/tempo-de-decomposicao-dos-materiais/#:~:text=Tecido%20de%20algod%C3%A3o%3A%2010%20a,Couro%3A%2050%20anos)

**tecido sintético:** 400 anos

[https://portalvirtuhab.paginas.ufsc.br/poliester/#:~:text=Sendo%20fabricadas%20com%20recursos%20n%](https://portalvirtuhab.paginas.ufsc.br/poliester/#:~:text=Sendo%20fabricadas%20com%20recursos%20n%C3%A3o,anos%20para%20se%20decompor%20totalmente.)

[C3%A3o,anos%20para%20se%20decompor%20totalmente.](https://portalvirtuhab.paginas.ufsc.br/poliester/#:~:text=Sendo%20fabricadas%20com%20recursos%20n%C3%A3o,anos%20para%20se%20decompor%20totalmente.)

DESSCARTE



## Resposta

## Quantidade gerada, desperdiçada ou consumida no Brasil

**lixo eletrônico:** por ano= 2,1 milhões toneladas

<https://agemt.pucsp.br/noticias/descarte-de-eletronicos-continua-crescendo-em-2022#:~:text=Apenas%2017%2C4%25%20desse%20material,apenas%20a%203%25%20do%20total.>

**alimentos desperdiçados:** por ano por pessoa= 41,6 kg  
(1/33 dos alimentos vão para o lixo).

<https://passos.akatu.org.br/alimentos/>

**CO<sup>2</sup>:** por dia por pessoa: 19,18 kg

<https://netzero.projeto draft.com/voce-ja-compensou-suas-emissoes-de-carbono-hoje/#:~:text=%E2%80%9CSabemos%20que%20a%20m%C3%A9dia%20de,%2C18%20kg%20por%20dia.%E2%80%9D>

**roupas:** em 2018 = cerca de 9 bilhões no país = mais de 40 unidades por habitante.

<https://www.cnnbrasil.com.br/economia/brasil-descarta-mais-de-4-milhoes-de-toneladas-de-residuos-texteis-por-ano/>

**carne de boi:** em 2022 por pessoa = 24,2 kg

<https://www.cnnbrasil.com.br/economia/consumo-de-carne-bovina-atinge-menor-nivel-desde-2004-no-brasil/#:~:text=Em%202022%2C%20o%20consumo%20de,recuo%20no%20consumo%20per%20capita.>

**recursos naturais:** por pessoa por ano= 13 toneladas

<https://akatu.org.br/dica/brasileiro-consumo-de-recursos-naturais/>

**lixo:** 1 pessoa produz por dia : 1 kg (1/3 são embalagens)

<https://passos.akatu.org.br/residuos/>

**copos descartáveis:** por dia no Brasil = 340 milhões (somente os que trabalham em escritório)

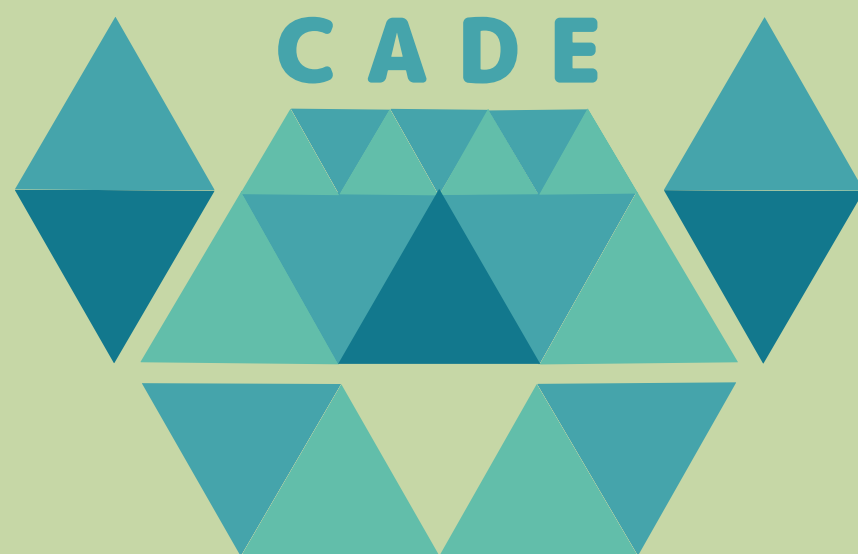
<https://akatu.org.br/dica/menos-descartavel-mais-duravel/>

**água:** 1 brasileiro consome água por dia: 154 litros

<https://akatu.org.br/dica/use-agua-com-consciencia-2/>

**IMPACTOS**





**MEU TESOURO**

visite, curta, siga:



[www.cademeutesouro.com](http://www.cademeutesouro.com)



[cademeutesouro@gmail.com](mailto:cademeutesouro@gmail.com)



[linkedin.com/company/cademeutesouro](https://www.linkedin.com/company/cademeutesouro)



[instagram.com/cademeutesouro/](https://www.instagram.com/cademeutesouro/)



[facebook.com/cademeutesouro/](https://www.facebook.com/cademeutesouro/)

***este slide foi produzido por: Cadé Meu Tesouro***

Conheça nossos materiais, conteúdos e atividades sobre Consumo, Consumismo, Consumo Consciente e principalmente Educação Financeira.

Apoie nosso trabalho, doe uma única vez:

Este material é gratuito.

Apoie nossa imparcialidade e gratuidade de conteúdo e material didático assim como do nosso processo criativo. Faça uma doação única e contribua para a continuidade do nosso trabalho.



**CONTRIBUA COM  
QUALQUER VALOR**

**CHAVE PIX**

**69944137-872A-441A-  
876D-0BF001480150**